|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha de la reunión:** | 22 de Marzo de 2020 | | |
| **Hora de inicio:** | 15:00 | **Hora de fin:** | 19:00 |
| **Convocada por:** | Katherine Vega (Scrum Master) | | |
| **Asunto:** | Reunión de planeación III – Poli CCT | | |

**CONVOCADOS / ASISTENTES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Área / Proceso / Rol** | **Asistió (Sí/No)** |
| Julián Vargas (JV) | Analista BD Senior | Si |
| Tatiana Cañón (TC) | Desarrolladora | Si |
| Nasly Gordillo (NG) | Diseñadora Web | Si |
| Katherine Vega (KV) | Analista BD Senior | Si |
| Jhon Triana (JT) | Desarrollador | Si |
| Wilson Marín (WM) | Diseñador Web | Si |

|  |  |
| --- | --- |
| **Temas:** | 1. Quórum. 2. Capacitación (Programación de Servicios) 3. Objetivo del sprint. 4. Definición de tareas para el sprint IV. 5. Definición de responsables. |
| **Tema 1:** | **Quórum.** |
| **Resumen** | Contamos con la participación del 100% del quórum. |
| **Tema 2:** | **Capacitación (Programación de Servicios).** |
| **Resumen** | El día viernes, 20 de marzo de 2020, se estableció reunión con todo el equipo en la cual por parte de Julian Vargas se realizó una explicación sobre el funcionamiento y lógica de la programación de servicios, utilizamos la herramienta Microsoft Teams (<https://web.microsoftstream.com/video/17ecea77-7d19-40ac-8434-9ace61ecd02b>), adicional se dan dos archivos “manuales” con explicación de la programación de estos servicios (Manuales - Evidencia).  Se aclara la lógica de los servicios, se deja grabada esta capacitación para que en el momento que la necesite algún participante la pueda ver de nuevo. |
| **Tema 3** | **Objetivo del sprint.** |
| **Resumen** | Retarnos empezando a programar, apoyándonos con nuestros conocimientos para así autoformarnos, teniendo en cuenta la experiencia en este campo de cada uno de los integrantes.  Teniendo en cuenta lo aprendido sobre la asignación de estimaciones de tareas, por medio de Poker (Archivo Poker evidencia) código utilizado 260957 (<https://www.scrumpoker.online/session/260957/1584912530>), para con esto saber que tareas se pueden realizar en este sprint y cuales podemos dejar para el siguiente ya que los tiempos no nos da para abarcar tantas tareas al tiempo.Se realiza validación de tareas de sprint III, aún se encuentra en proceso la estandarización del diseño de pantallas. |
| **Tema 4:** | **Definición de tareas para el sprint IV.** |
| **Resumen** | * Realizar programación (código) de cada módulo asignado. * Terminar la estandarización del diseño de las pantallas. Dar las pautas para que todos realicemos el diseño de la misma manera. Colores, formas, íconos, tipo de letra, uso de espacios, fondo, etc. * Se realiza validación de poder realizar las bases de datos desde nodeJs al momento de realizar la estimación de tareas por Poker se evidencia que esto se puede implementar en el siguiente Sprint. |
| **Tema 5:** | **Definición de responsables.** |
| **Resumen** | * Cada quien se hace responsable de realizar el proceso de código para cada uno de los (módulos) mockups realizados. * Los responsables fueron definidos en Zenhub con el fin de realizar un mejor control de la realización de la tarea. * Se subirá código a github para poder validarlo entre todos y compartir nuestro conocimiento, y replicar una estandarización de algunos procesos si es necesario. |

En muestra de acuerdo a los puntos descritos en la presente acta, firman:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Julián Vargas

Analista BD Senior

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tatiana Cañón

Desarrolladora web

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nasly Gordillo

Diseñadora Web

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Katherine Vega

Analista BD Senior

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Jhon Triana

Desarrolladora web

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Wilson Marín

Diseñadora Web